

*Информатика*  
*Лабораторная работа C++ (Borland)*  
*Простейший калькулятор*

Создадим новый проект приложения: File, New, Application.  
Командами File, Save Project As сохраним проект в папке своего проекта (по ходу сохранения создаем папку правой кнопкой).  
На форме размещаем необходимые объекты (Рис.1).

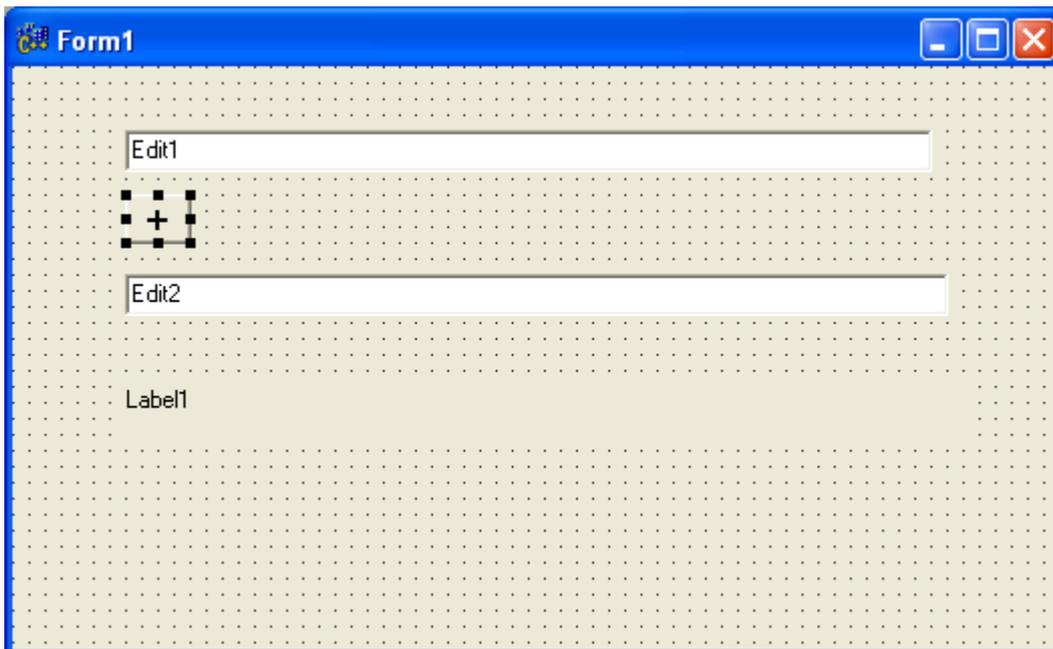


Рис.1

Используя свойства объектов Caption и Text задаем начальные значения для объектов – полей ввода и вывода.

В директивы

```
//-----  
#include <vcl.h>  
#pragma hdrstop  
#include "Unit1.h"  
добавим:  
#include <iostream>  
#include <string>  
using namespace std;  
//-----
```

В код формы включим значения объектов Edit1, Edit2 по умолчанию.

```
TForm1 *Form1;  
//-----
```

```

__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)
    : TForm(Owner)
{
Edit1->Text="0";
Edit2->Text="0";
}
//-----

```

Двойным щелчком мыши для объекта Button1 создадим код для события Click:

```

//-----
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
// Объявление переменных
Integer n1,n2,s1;
// Вычисления
n1=StrToInt(Edit1->Text);
n2=StrToInt(Edit2->Text);
s1=n1+n2;
Label1->Caption=IntToStr(s1);
}
//-----

```

Проверить работу приложения (Рис.2) кнопкой Run (F9).



Рис.2

Самостоятельно добавить кнопки других арифметических операций.  
 Написать версию калькулятора для вычислений с дробными числами.