

Информатика

Лабораторная работа по Delphi 7

Создание текстового редактора (компоненты RichEdit или Мемо)

Создание формы для редактора

Закрыть проект: Close All.

Вызвать мастер приложений: File, New, Application.

Назначить новый заголовок формы: Form1.Caption:=(‘Edit ФИО’);

Создать поле RichEdit и установить свойства;

Align, alClient – все пространство формы.

Lines, TStrings – удалить текст в поле RichEdit.

Font – выбрать шрифт.

ScrollBars, ssVertical – полоса прокрутки.

Создать иконку в Image Editor и добавить в строку заголовка:

Project, Options, Application, Load Icon.

Добавить в форму компоненты: MainMenu, OpenFileDialog, SaveDialog, FontDialog1, ColorDialog1, FindDialog1.

Создание пунктов меню

File: New, UnNew, Open, Save As, Print.

Edit: Cut, Copy, Paste, UnDo, Find, Color.

Help: About.

Обработка для New:

RichEdit1.SelectAll; // Выделить весь текст RichEdit1-поле.

RichEdit1.CutToClipboard; //Вырезать

RichEdit1.Clear;

Обработчик события для кнопки UnNew:

RichEdit1.PasteFromClipboard; //Вставить

Написать проверку для исключения случайного восстановления.

Обработчик события для кнопки **UnDo**: With RichEdit1 do if HandleAllocated then SendMessage(Handle, EM_UNDO, 0, 0);

Обработка для вывода на принтер Print:

Настройка печати с помощью компонент:

PrintDialog1, PrinterSetupDialog1.

Вывод текста на печать: RichEdit1.Print(‘Текст’);

Работа с буфером обмена для меню Edit:

RichEdit1.CutToClipboard; //Вырезать

RichEdit1.CopyToClipboard; //Копировать

RichEdit1.PasteFromClipboard; //Вставить

Добавление компонента FontDialog для меню Edit

If FontDialog1.Execute Then // Диалог выбора шрифта

Memo1.Font:=FontDialog1.Font;//Назначить шрифт

end;

Процедура открытия файла (Open) для меню File

begin

If OpenFileDialog1.Execute Then // Открываем диалоговое окно

If OpenFileDialog1.FileName<>” Then // Есть имя файла

```

Begin
RichEdit1.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.Filename); // Загружаем файл.
Form1.Caption:=(OpenDialog1.Filename+' Text Editor');
// Добавляем имя файла в заголовок.
End;
End;

```

Процедура сохранения файла (Save As) для меню File

```

begin
IF SaveDialog1.Execute then // Открываем диалоговое окно
IF SaveDialog1.Filename<>" then // Есть имя файла
Begin
RichEdit1.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.Filename);
Form1.Caption:=(SaveDialog1.Filename+' Text Editor');
// Добавляем имя файла в заголовок.
End;
End;

```

Поиск подстроки в тексте для меню Find

```

procedure TForm1.FindDialog1Find(Sender: TObject);
var
FoundAt: LongInt;
StartPos, ToEnd: Integer;
begin
With RichEdit1 do begin
If SelLength <> 0 then
StartPos := SelStart + SelLength
else
StartPos := 0;
ToEnd := Length(Text) - StartPos;
FoundAt := FindText(FindDialog1.FindText, StartPos, ToEnd, [stMatchCase]);
If FoundAt <> -1 then begin
SetFocus;
SelStart := FoundAt;
SelLength := Length(FindDialog1.FindText);
end;
end;
end;

```

Изменение цветовой гаммы окна в меню Color

```

begin
With ColorDialog1 do
Begin
if not Execute then Exit;
Memo1.Color:=Color; // Новая цветовая гамма
End;
end;

```

Подготовка информации о программе в меню About

```

Создать окно About. В раздел uses добавить About. Процедура вызова
Form2:=TForm2.Create(Application);
Form2.Visible:=true;

```