



Цель занятия: Изучение команд, объектов и функций на примере тестирования

### Упражнение 1. Сценарий подсчета нажатий на кнопку

В папке проекта с помощью блокнота создать файл

PressButton.htm:

```
<HTML>
<head>
<script language="JavaScript" type "text/javascript">
var numberOfClicks=0;
function myButton_onclick()
{
numberOfClicks=numberOfClicks+1;
window.document.form1.myButton.value='Button clicked
'+numberOfClicks+' press';
}
</script>
</head>
<BODY BGCOLOR=#F0F0F0 TEXT=#000066>
<form name=form1>
<FONT SIZE=+1> <b>
Подсчет нажатий на кнопку <br> <br>
<input type='button' name='myButton' value= 'Button clicked'
onclick="myButton_onclick()">

<hr />
</FONT>
</form>
</BODY>
</HTML>
```

Проверить работу сценария на Java-скрипт.

### Упражнение 2. Сценарий регистрации выбора варианта ответа

В папке проекта с помощью блокнота создать файл ChekSelect.htm:

```
<HTML>
<head>
<meta http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-
1251">
</head>
```

```

<body bgcolor=#F0F0F0 text=#000066>
<form name="form1">
<font size=+3> <b>
Выбор варианта ответа <br> <br>
  <INPUT TYPE="radio" NAME="ChoiceVar" VALUE="Выбор 1"
onClick="form1.test.value = 'Вариант 1'">
  Ответ 1 <br>
  <INPUT TYPE="radio" NAME="ChoiceVar" VALUE="Выбор 2"
onClick="form1.test.value = 'Вариант 2'">
  Ответ 2 <br>
  <INPUT TYPE="radio" NAME="ChoiceVar" VALUE="Выбор 3"
onClick="form1.test.value = 'Вариант 3'">
  Ответ 3 <br>
<br><br>
<INPUT TYPE="text" NAME="test" SIZE="30">
  </b>
</font>
</form >
</body>
</HTML>

```

Проверить работу сценария на Java-скрипт.

### **Упражнение 3. Сценарий записи в файл регистрации пользователя**

В папке проекта с помощью блокнота создать файл сценария с использованием ActiveXObject (MS Windows) с именем SaveToFile.js:

```

function newf()
{
var fso, tf, str, str2, str3;
str = document.form1.name.value;
str2 = document.form1.surname.value;
str3 = document.form1.Aftername.value;
fso = new ActiveXObject("Scripting.FileSystemObject");
tf = fso.CreateTextFile("C:\\GurnalForWeb.txt", true);
tf.Write (str+" "+str2+" "+str3);
// Закрытие файла.
tf.Close();
}

```

В папке проекта с помощью блокнота создать файл Gurnal1.htm:

```

<html>
<head>
<meta http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-
1251">

```



В папке проекта с помощью блокнота создать файл Test1.htm

```
<HTML>
<head>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-
1251">
<title>Тестирование</title>
<script type='text/javascript' src='Chek.js'>
</script>
</head>
<body bgcolor=#F0F0F0 text=#000066>
<form name="form1">
<font size=+3> <b>
```

Сколько бит в одном байте? <br> <br>

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="ChoiceVar" VALUE="+1"
onClick="strClick = '1'">
```

4 бит <br>

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="ChoiceVar" VALUE="+2"
onClick="strClick = '2'">
```

8 бит <br>

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="ChoiceVar" VALUE="+3"
onClick="strClick = '3'">
```

32 бит <br>

```
<br><br>
```

```
<INPUT TYPE="text" NAME="test" SIZE="30">
```

```
<br><br>
```

```
<input type='button' name='myButton' value= 'Проверить'
onclick="myButton2_onclick()">
```

```
</b>
```

```
</font>
```

```
</form >
```

```
</body>
```

```
</HTML>
```

Проверить работу внешнего сценария на Java-скрипт.

Написать свои варианты обработки данных и управления в программе тестирования.

Литература

Вилтон П., МакПик Дж.Руководство программиста. -Спб.: Питер, 2009. -720 с.