

Лабораторная работа
Анимации в Active GIF Creator 2.22 (russian edition)

Цель занятия: Изучение команд и настроек простейшей анимации

Упражнение 1. Создание Gif- анимации

Внимательно ознакомиться с лицензией на использование программы Active GIF Creator 2.22. Создать рабочую папку для файлов. В меню Пуск вызвать программу aGIF (Рис.1) для просмотра и редактирования анимации. В меню Файл, Открыть вызвать учебные примеры просмотра анимации, изучения образов и настроек анимации (Рис.2).

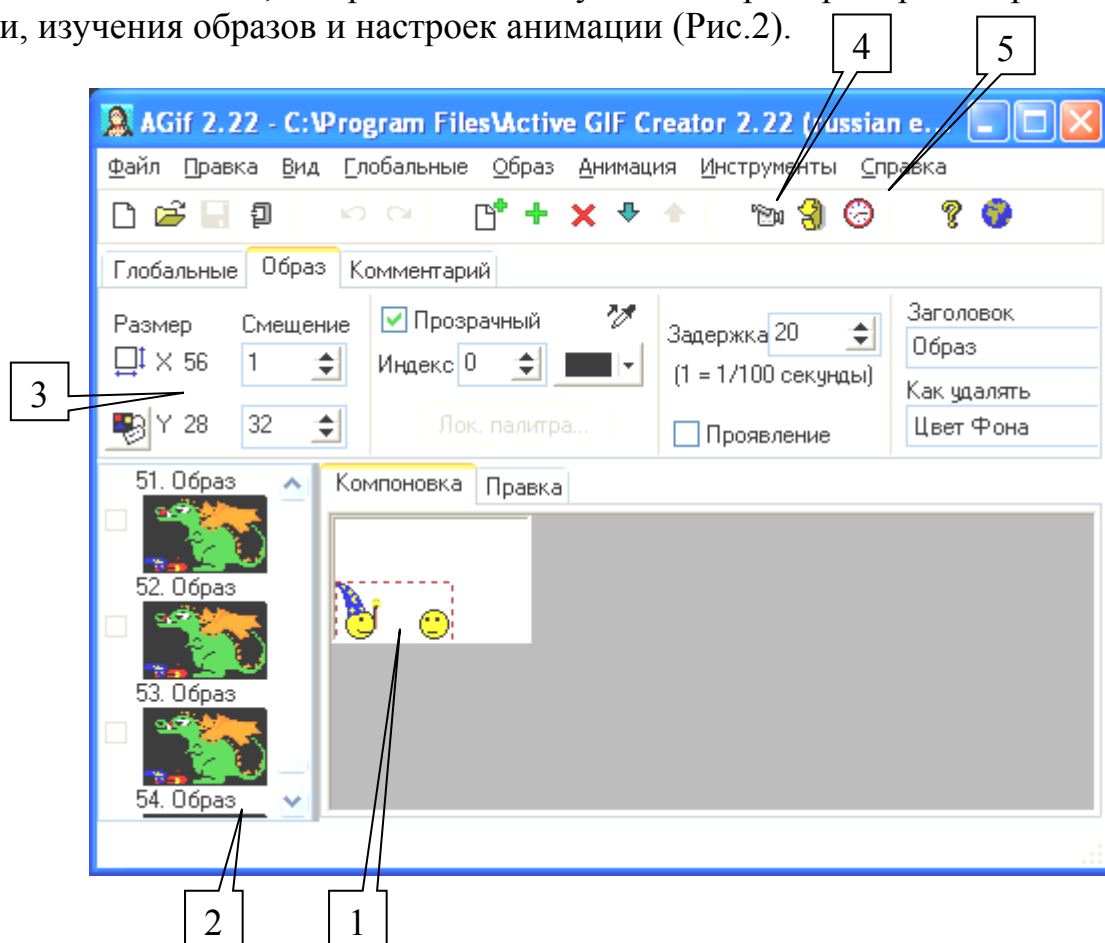


Рис. 1. Active GIF Creator 2.22 в режиме редактирования учебного примера

1. Образы кадров анимации.
2. Области компоновки и правки образов.
3. Область настройки образов.
4. Кнопка запуска анимации.
5. Кнопка установки задержки времени.

После просмотра, учебные примеры командой включить в содержание Web-страницы и просмотреть в браузере Internet

Explorer. Перед редактированием и созданием Gif-анимации рекомендуется просмотреть справку программы Active GIF Creator.

Упражнение 2. Создание анимационного файла

В меню *Файл, Новый* создать новый файл Gif-анимации. Командами *Образ, Новый* (Рис.2.) создать требуемое количество образов для анимации.

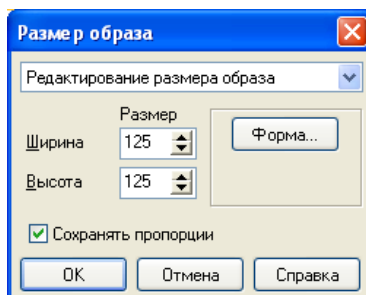


Рис.2. Настройка образа для анимации

В области *Правка* с помощью инструментов и палитры цвета можно создать свои рисунки для каждого образа. Командами *Образ, Операции* выбрать и применить различные эффекты для рисунков (Рис.3.).

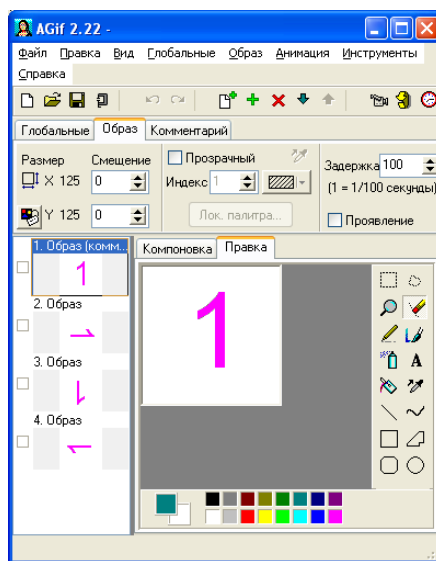


Рис.3. Редактирование рисунка

Командами *Правка, Вставить* можно в каждый образ (кадр) включить рисунки, подготовленные в редакторе Paint.

Отредактированный анимационный файл сохранить под новым именем в формате *.gif для использования в Web-страницах.

«Разобранные» на части анимации из файлов можно копированием переносить в PhotoShop.

Придумать свой сюжет и создать анимационный файл (реклама, логотип, демонстрация и т.п.). Файл сохранить в папке отчета.