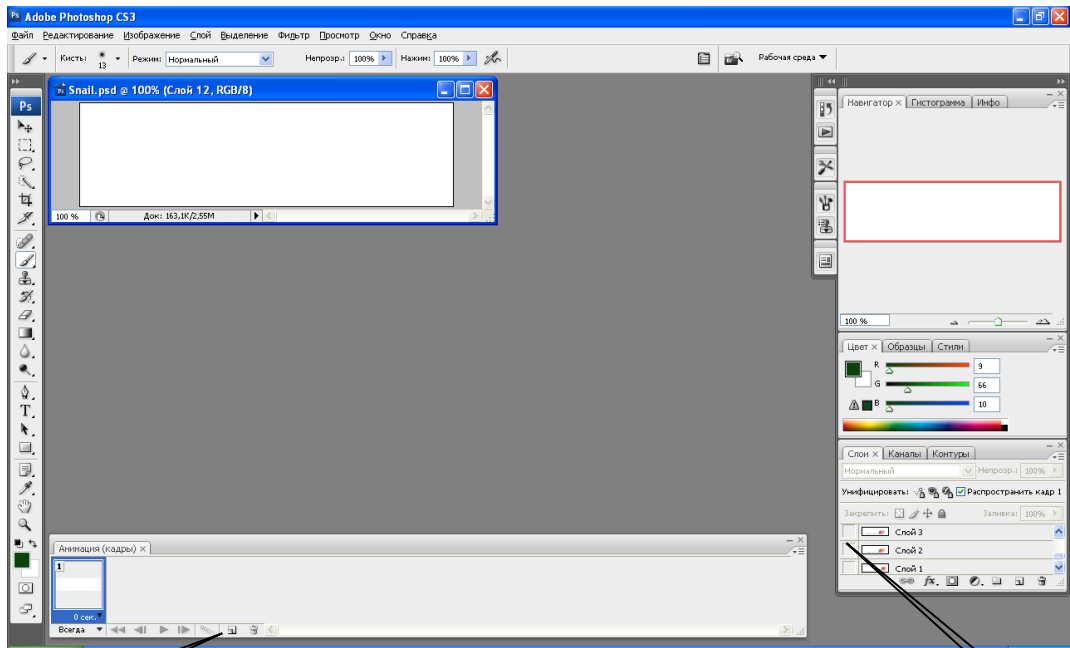


Лабораторная работа
Анимации в Adobe Photoshop

Цель занятия: Изучение команд и настроек простейшей анимации

Упражнение 1. Создание Gif- анимации

Создать рабочую папку для файлов. В меню Пуск вызвать программу Adobe Photoshop CS3 для создания и редактирования анимации (Рис.1). В меню *Файл, Новый* создать кадр для анимации (Рис.2).



1 Рис. 1. Графический редактор Adobe Photoshop CS3 2

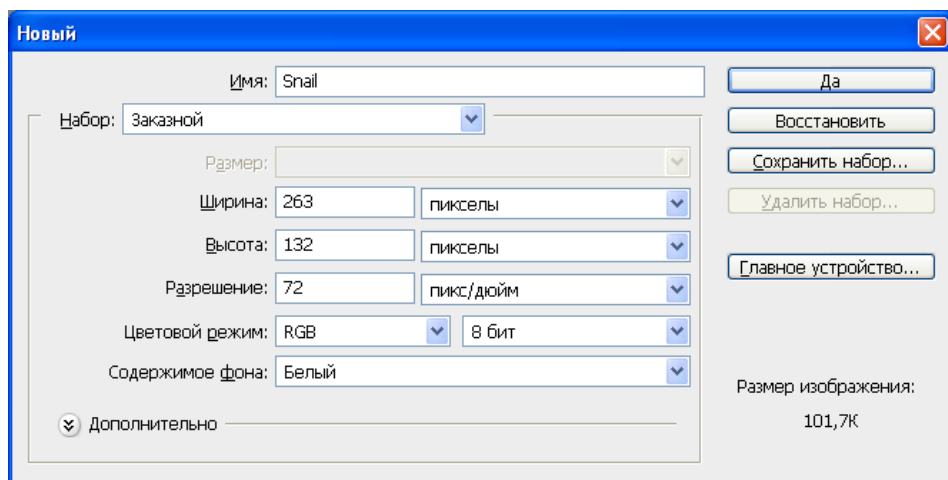


Рис. 2. Настройка кадра для анимации

Командами *Слой, Новый, Слой* (Рис.3) создать достаточное количество слоев (Рис.1, поз.2) для анимационных кадров.

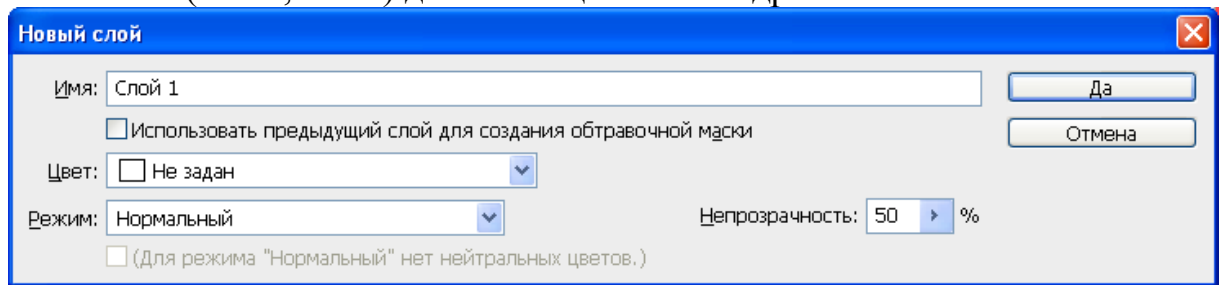


Рис. 3. Создание нового слоя

При необходимости настраиваем в верхнем меню *Изображение, Размер холста и Размер изображения*. В каждом слое нарисовать с помощью инструментов на панели слева (Рис.1) или вставить готовые рисунки командами верхнего меню *Редактирование, Вклеить*. После размещения рисунка на слое, выключаем его опцией *Указывает на видимость слоя*.

Командой верхнего меню *Окно, Анимация* подготовить окно для анимационных кадров. В этом окне (Рис.1, поз.1) кнопкой *Создание копии выделенных кадров* создаем необходимое количество дубликатов кадра и в каждом дубликate задаем Выбор времени отображения кадра и включаем нужный слой (слои) опцией *Указывает на видимость слоя* (Рис.1, поз.2). Кнопкой (Рис.1, поз.1) проверить *Запуск воспроизведения анимации*. Командой верхнего меню *Файл, Сохранить* рисунок в формате Adobe Photoshop в рабочей папке для последующего редактирования. Затем командой верхнего меню *Файл, Сохранить для Web и устройств* выбрать вариант (Рис.4) по затратам памяти и сохранить в файле Gif-анимации.

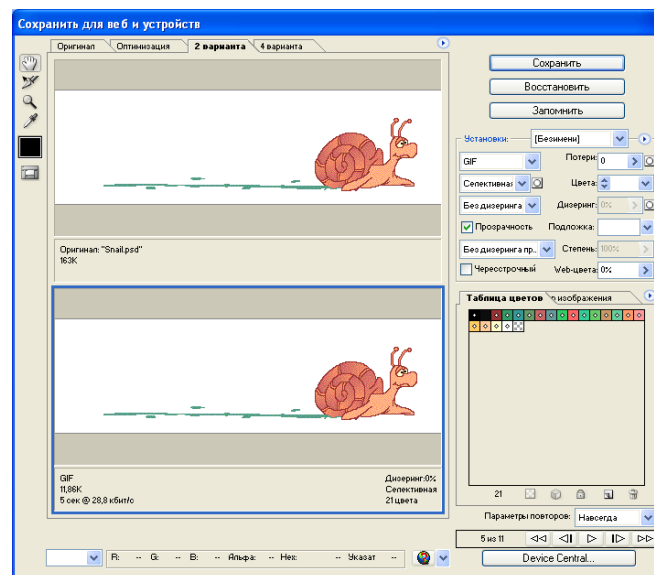


Рис. 4. Настройка сохранения в файле Gif-анимации

Включить вызов файла в Web-страницу и проверить воспроизведение анимации. Файл сохранить в папке отчета.