

## Лабораторная работа Тестирование в программе HyperTest

Цель занятия: Изучение настроек и управления системой тестирования

### Упражнение 1. Сеанс пробного тестирования

Найти папку HyperTest и прочитать файлы README и LICENSE. Открыть окно предъявления тестовых заданий HTest10.exe (Рис.1). В окне «Открытие файла базы данных» выбрать и открыть файл тестовых заданий. Затем кнопкой **Начать** вызвать окно «Регистрация пользователей» и заполнить поля «Имя и фамилия», «Группа» и перейти к заданиям теста. После выполнения заданий, нажать кнопку **Завершить** и кнопкой **Просмотреть неправильные ответы** перейти к просмотру тестовых заданий с ключами правильных ответов. Затем закрыть окно тестирования и найти файл Result.htm для просмотра журнала тестирования и переноса данных из журнала в Excel.

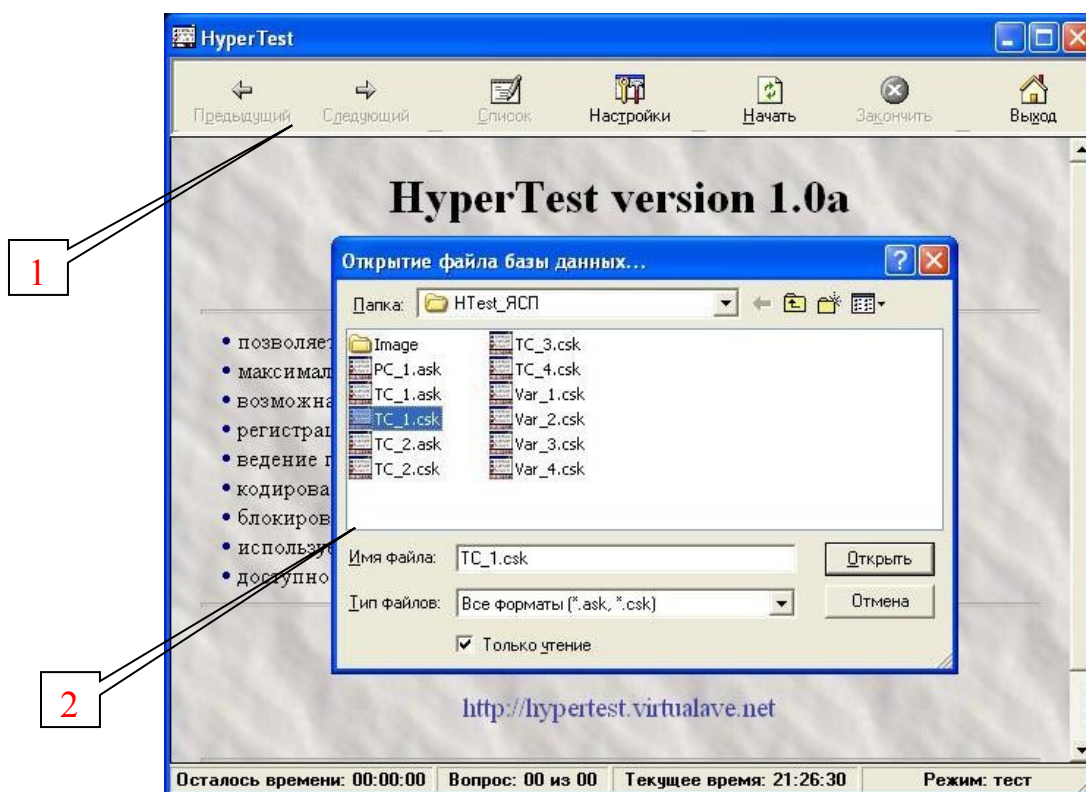


Рис.1. Окно тестирования HyperTest 1.0.

1 – Панель инструментов с кнопками перехода к предыдущему заданию, перехода к следующему заданию, списка для перехода к любому заданию, настройки, начать тестирование, закончить тестирование. 2 – Окно выбора файла с тестовыми заданиями.

В Menu.htm ЭУП добавить гиперссылку <A href='Web\HTest10.EXE'> Тесты </A>.

### Упражнение 2. Подготовка тестовых заданий

В меню **Настройки** вызвать встроенный редактор тестовых заданий (Рис.2). На вкладке **Работа с базами** вызвать **Просмотр и редактирование базы**. Выделить (Ctrl+A) и удалить (Del) текущие задания, напечатать или перенести из текстового документа свои задания. После тега <discipline> печатается название темы теста. Сочетание наклонных

линий (правый, левый слэш)  $\wedge$  и  $\vee$  обозначает начало и завершение каждого задания. Знаки + и – в первой позиции строки обозначают правильные и неправильные ответы.

Новые задания сохранить в открытом виде (\*.ask) и зашифрованном виде (\*.csk).

Выполнить настройку параметров. На вкладке **Интерфейс** задать цвет и размер текстов, цвет фона. На вкладке **Параметры тестирования** задать количество заданий (выборка заданий должна быть не больше всей базы), проценты оценок и время на тест. На вкладке **Системные параметры** задать ограничения на сеанс тестирования. Путь к сетевому журналу задается там же кнопкой **Выбор каталога** через значок Windows **Сетевое окружение** с ученического компьютера. Выполнить по подготовленным заданиям новое пробное тестирование и просмотреть сетевой журнал.

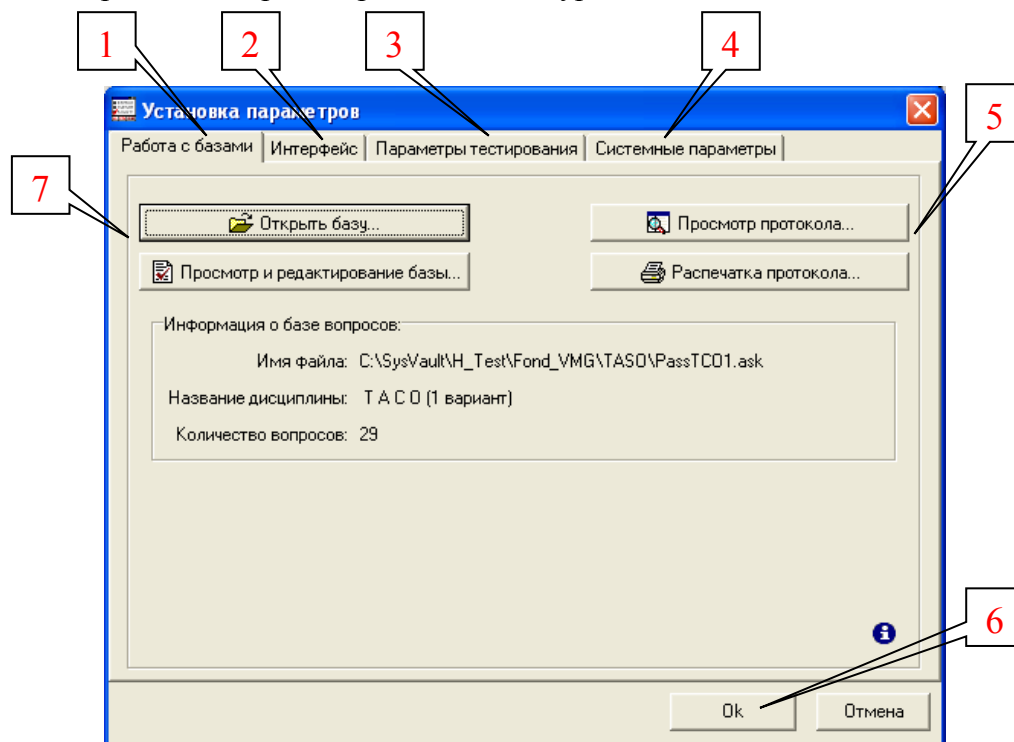


Рис.2. Редактор тестов HyperTest 1.0.

1 – Вкладка работы с базами. 2 – Вкладка настройки интерфейса. 3 – Вкладка параметров тестирования. 4 – Вкладка системных настроек защиты и задания пути к файлу Result. 5 – Просмотр и распечатка журнала Result. 6 – Кнопка выхода и сохранения настроек. 7 – Кнопка вызова и редактирования базы тестовых заданий.

### Упражнение 3. Специальные приемы формирования заданий

Тег (команда) `<br>` позволяет начать следующую строку с новой строки. Вывод рисунка в кадре задания выполняется тегам `<IMG SRC='File.jpg'>` или `<IMG SRC='Name.bmp' ALT='Комментарий к рисунку'>`. Для записи знаков 'больше', 'меньше' используются специальные сочетания символов. Например, тег `<FONT >` для вывода в окне задания записывается так: `&lt;FONT&gt;`.

Нижние индексы на примере формулы серной кислоты  $H_2SO_4$  выглядят так: `H<SUB>2</SUB>SO<SUB>4</SUB>`. Верхние индексы, например, в теореме Пифагора  $C^2=A^2+B^2$ , записываются так: `C<SUP>2</SUP> = A<SUP>2</SUP> + B<SUP>2</SUP>`. Для записи символа  $\alpha$ : используется тег с указанием шрифта `<FONT FACE='Symbol'>a</FONT>`, символа  $\beta$ : `<FONT FACE='Symbol'>b</FONT>` и т.д.

Сразу после вариантов ответов, на новой строке, можно вставить примечание: @@  
'Текст примечания для текущего задания'.

Созданные примеры тестов и скрин-шоты примеров настроек сохранить в файле папки отчета.